



Ministerstwo  
Sportu

# WOJEWÓDZKIE IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ I LICEALIADA WOJEWÓDZTWA POMORSKIEGO



# FIFA 20

DATA ROZPOCZĘCIA TURNIEJU: 11 maj 2020



**ORGANIZATORZY  
TURNIEJU:  
Wojewódzki Szkolny  
Związek Sportowy w  
Gdańsku  
Let's Play- Koszalin**

**WIĘCEJ INFO-**

[www.wszs.pomorze.pl](http://www.wszs.pomorze.pl)

lub na FB znajdź "Let's Play Koszalin"



Ministerstwo  
Sportu

## REGULAMIN

### Turnieju Online Wojewódzkich Igrzysk Młodzieży Szkolnej i Licealiady w grę FIFA 20 (konsola PS4)

#### WOJEWÓDZTWO POMORSKIE

**ORGANIZATOR – Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy w Gdańsku**

**Mariusz Kuźmicz Let's Play – Koszalin**

**Data rozpoczęcia wydarzenia:** wtorek, 11 maj 2020

**Godzina rozpoczęcia:** 08:00

**Data zakończenia wydarzenia:** niedziela, 23 maj 2020 godz. 18.00

**Miejsce wydarzenia:** Online

#### §1. Postanowienia ogólne

1. Poniższy regulamin dotyczy rozgrywek online, które rozpoczną się w dniu 5 maja 2020 r. Planowane rozpoczęcie imprezy o godzinie 08:00.
2. Organizatorem turnieju jest:
  - a. Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy w Gdańsku
  - b. Mariusz Kuźmicz Let's Play – Koszalin
3. Uczestnicy Turnieju :
  - a. Uczniowie klas V-VIII w ramach Igrzysk Młodzieży Szkolnej
  - b. Uczniowie szkół ponadpodstawowych w ramach Licealiady.
4. Każdy z uczestników turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z regulaminem oraz jego przestrzeganiem. Przystąpienie do turnieju jest równoznaczne z jego akceptacją.
5. Udział w turnieju jest nieodpłatny dla uczestników.
6. Turniej przewidziany jest maksymalnie dla 512 uczestników.
  - a. W przypadku mniejszej ilości – nie mniejszej niż 128 uczestników, turniej przewiduje wolne losy.
  - b. W przypadku zgłoszenia się mniejszej ilości uczestników, niż 128 możliwe jest odwołanie turnieju.
  - c. W przypadku zgłoszenia się większej ilości uczestników, niż przewidziane 512, o udziale w turnieju decyduje czas zgłoszenia – pierwszeństwo ma uczeń, który zarejestrował się wcześniej.
7. Wszystkie informacje o turnieju tj. data, miejsce, zmiany regulaminu i tym podobne będą podawane na stronie wydarzenia - Facebook [www.facebook.com/letsplaykoszalin/](https://www.facebook.com/letsplaykoszalin/)
8. Niestawienie się w dniu turnieju któregokolwiek z uczestników, nie wstrzymuje rozgrywek. Mecz z udziałem osoby nieobecnej nie zostanie rozegrany. Osoba nieobecna odpada z turnieju poprzez walkower.



9. W turnieju udział mogą wziąć TYLKO **uczniowie województwa pomorskiego**.
10. Osoby niepełnoletnie zobowiązane są dostarczyć elektronicznie pisemną zgodę rodzica lub opiekuna prawnego na udział w turnieju. (Dołączoną do zgłoszenia w formie załącznika, na którym widoczny jest podpis opiekuna)
11. W przypadku wykrycia przez organizatora turnieju udziału w grze osoby nieuprawnionej zostanie ogłoszona dyskwalifikacja zawodnika oraz poinformowana dyrekcja szkoły tego ucznia.
12. Rejestracja do turnieju odbywać się będzie od dnia publikacji regulaminu do dnia 8 maja włącznie.
13. Dokonanie rejestracji odbywa się poprzez wysłanie maila na adres:  
dla uczestników Igrzysk Młodzieży Szkolnej- [imsfifa2020@gmail.com](mailto:imsfifa2020@gmail.com)  
dla uczestników Licealiady- [licealiadafifa2020@gmail.com](mailto:licealiadafifa2020@gmail.com)  
wraz z następującymi danymi:
  - a) Imię i nazwisko
  - b) Rok urodzenia
  - c) Nazwa szkoły i miejscowość
  - d) Gmina/Powiat
  - d) Numer telefonu
  - e) Adres e-mailPublikowane online na drabince turnieju będą: Imię i nazwisko uczestnika oraz nazwa skrócona szkoły.

## **§2. System rozgrywek**

1. Mecze rozgrywane są w systemie 1vs1 (jeden przeciwko jednemu).
2. Turniej bazuje na zasadach Play-off – uczestnik, który przegra mecz, odpada z turnieju.
3. Uczestnicy mają do wyboru wszystkie dostępne drużyny (narodowe i klubowe).

## **§3. Zasady meczowe (Ustawienia)**

1. Wszystkie mecze rozgrywane są w grze "FIFA20" na konsoli PlayStation4 składami aktualnymi „LIVE”
2. Każdy uczestnik ma 3 minuty na przeprowadzenie zmian, wraz z ustawieniem kontrolera.
3. Zakaz gry na czas
4. Zakaz gry formacjami z 5 (pięcioma) obrońcami
5. W przypadku remisu w regulaminowym czasie gry, o zwycięstwie decyduje dogrywka. W przypadku braku rozstrzygnięcia zwycięstwa w doliczonym czasie gry, decydują rzuty karne.
6. Ustawienia gry:
  - a. Typ gry: Rankingowa
  - b. Długość połowy: 5 minut
  - c. Poziom trudności: Klasa światowa
  - d. Szybkość gry: Normalna
  - e. Obrona: Taktyczna
  - f. Kontuzje: Wł.
  - g. Spalone: Wł.
  - h. Kartki: Wł.
  - i. Zagrania ręką: Wył.
  - j. Liczba zmian: 3
  - k. Sterowanie: Dowolne
  - l. Stadion: Dowolny
  - m. Pogoda: Dowolna
  - n. Pora dnia: Dzień/noc
  - o. Piłka: Domyślna
  - p. Kamera: Telewizyjna
  - q. Pozostałe: Domyślne

- I. Przełączanie automatyczne: Wysokie piłki
  - II. Autom. Przeł. (wspom. Ruchu): Brak wspomagania
  - III. Pomoc przy sile podań: Wył.
  - IV. Pomoc przy podawaniu: Asysta
  - V. Wspom. Podań prostopadłych: Asysta
  - VI. Pomoc przy strzelaniu: Asysta
  - VII. Pomoc przy dośrodkowaniu: Częściowa
  - VIII. Pomoc przy podawaniu: Asysta
  - IX. Wspom. Podań prostopadłych: Asysta
  - X. Pomoc przy strzelaniu: Asysta
  - XI. Pomoc przy dośrodkowaniu: Częściowa
  - XII. Pomoc przy podaniu górą: Asysta
  - XIII. Wspom. Gry bramkarzem: Częściowa
  - XIV. Analogowy sprint: Wł.
- r. Mecze są rozgrywane na zasadzie spotkania towarzyskiego.

#### **§4. Niesportowe zachowanie**

1. W przypadku gdy uczestnik turnieju będzie zachowywał się niesportowo, zostaną wyciągnięte konsekwencje na podstawie kar opisanych w paragrafie "Kary".
2. Za niesportowe zachowanie traktuje się uczestnika, który:
  - a. Celowo wyłączy konsolę, telewizor bądź inne urządzenie bezpośrednio lub pośrednio wpływające na grę.
  - b. Swoją grą ewidentnie pozwala przeciwnikowi na wygraną.
  - c. Swoim zachowaniem zakłóca turniej (np. krzyki, wulgaryzmy poprzez mikrofon)

#### **§5. Kary**

1. Każdy uczestnik turnieju podlega ocenie organizatorów pod względem gry fair-play.
2. W przypadku naruszenia regulaminu, uczestnik turnieju może zostać ukarany poprzez:
  - a. Ostrzeżenie.
  - b. Walkower
  - c. Dyskwalifikacja z turnieju
3. Osobami decydującymi o ukaraniu uczestnika turnieju mogą być tylko organizatorzy spotkania.

#### **§6. Nagrody**

1. Dla uczestników organizatorzy przewidzieli nagrody za miejsca od 1 do 4 w postaci okolicznościowych pucharów, dla finałowej ósemki pamiątkowe dyplomy.
2. Nagrody do odebrania w biurze Wojewódzkiego Szkolnego Związku Sportowego w Gdańsku, ul. Gdyńskich Kosynierów 11, tel. 58 301 99 45 oraz 601 348 843 lub innej formie uzgodnionej z biurem WSZW w Gdańsku.

#### **§7. Postanowienia końcowe**

1. Organizatorzy spotkania zastrzegają sobie prawo do zmian w regulaminie.
2. W przypadku zmian w regulaminie, informacja zawierająca opis zmian zostanie udostępniona publicznie na stronie turnieju, bądź bezpośrednio w trakcie przebiegu turnieju w sposób odpowiedni, tak by wszyscy uczestnicy zostali poinformowani.
3. Kwestie niezawarte w regulaminie reguluje prawo obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej, ze szczególnym uwzględnieniem Kodeksu Cywilnego.
4. Turniej nie jest powiązany ani sponsorowany przez Electronic Arts Inc. ani jej Licencjodawców.



## §8. Dane osobowe

1. Administratorem danych jest Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy w Gdańsku;  
tel: 601 348 843;  
e-mail: [biuro@wszs.pomorze.pl](mailto:biuro@wszs.pomorze.pl)
2. We wszystkich sprawach dot. przetwarzania danych osobowych oraz realizacji przysługujących praw związanych z przetwarzaniem danych osobowych można kontaktować się z wyznaczonym inspektorem ochrony danych przez e-mail: [biuro@wszs.pomorze.pl](mailto:biuro@wszs.pomorze.pl).
3. Podstawą prawną przetwarzania danych w zakresie organizacji turnieju i publikacji danych jest wyrażona zgoda, na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a) RODO.
4. Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do zgłoszenia udziału w turnieju.
5. Celem przetwarzania danych jest przeprowadzenie turnieju, a w przypadku wyrażenia zgody, publikacja danych (imię, nazwisko, wiek, miejscowość, szkoła, wyniki) w wydaniach papierowych i elektronicznych, w tym internetowych Administratora w celach informacyjnych i promocyjnych, jak również przekazanie ich do mediów.
6. Odbiorcami danych mogą być podmioty przetwarzające dane na zlecenie administratora (m.in. firmy IT, kancelarie prawne, Google, Facebook).
7. Dane w zakresie publikacji wyników będą przetwarzane do czasu cofnięcia zgody, pozostałe zgodnie z kategorią archiwalną akt określoną w dokumentacji Administratora,
8. Uczestnikom przysługuje prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie, jednak bez uszczerbku dla przetwarzania, którego dokonano przed cofnięciem zgody, żądania dostępu do danych oraz do ich sprostowania, ograniczenia przetwarzania, usunięcia, a także prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa, gdyby przetwarzanie danych naruszało wymienione prawa lub naruszało RODO.





# Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy w Gdańsku

ul. Gdyńskich Kosynierów 11, 80-866 Gdańsk  
Tel.: 58 301 99 45



## Zgoda rodzica lub ucznia pełnoletniego na udział

w "Turnieju Wojewódzkich Igrzysk Młodzieży Szkolnej i Licealiady online w grę FIFA 20"

<b>IMIĘ I NAZWISKO UCZNIĄ</b>	
<b>ROK URODZENIA UCZNIĄ</b>	
<b>NAZWA SZKOŁY i miejscowość</b>	
<b>GMINA / POWIAT</b>	
<b>Adres email</b>	
<b>TELEFON KONTAKTOWY</b>	
<b>Poziom rozgrywek (Igrzyska Młodzieży Szkolnej lub Licealiada)</b>	

1. Ja, niżej podpisana/ny \_\_\_\_\_  
(imię i nazwisko rodzica/opiekuna prawnego, ucznia pełnoletniego)  
oświadczam, że jestem rodzicem/opiekunem prawnym i wyrażam zgodę na udział mojego dziecka w "Turnieju Wojewódzkich Igrzysk Młodzieży Szkolnej i Licealiady online w grę FIFA 20 "
2. Oświadczam, że zapoznałam/zapoznałem się z założeniami i regulaminem konkursu oraz wyrażam zgodę na udział mojego dziecka w w/w turnieju. Regulamin, dostępny jest również na stronie [www.wszs.pomorze.pl](http://www.wszs.pomorze.pl)
3. Oświadczam, że wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych mojego dziecka przez Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy w Gdańsku (dalej WSZS w Gdańsku).
4. Na podstawie art.24 ust.1 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997r. o ochronie danych osobowych przyjmuję do wiadomości że:
  - a. administratorem danych jest Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy w Gdańsku, adres - ul. Gdyńskich Kosynierów 11, 80-866 Gdańsk
  - b. dane przekazane w ramach przeprowadzenia turnieju online będą przetwarzane wyłącznie w celach ewidencyjnych, kontaktowych oraz w celu identyfikacji zawodnika na portalu rozgrywek i publikacji wyników w mediach społecznościowych.
  - c. mam prawo do wglądu i poprawiania treści danych osobowych mojego dziecka i możliwości żądania uzupełnienia, uaktualnienia, sprostowania.
  - d. podanie danych jest dobrowolne, ale odmowa podania w/w danych jest równoznaczna z brakiem możliwości udziału w konkursie.

.....  
(miejscowość, data)

.....  
(podpis opiekuna prawnego)

**Uczestnik turnieju oświadcza**, że osobiście, bez pomocy osób trzecich, bierze udział w spotkaniach turniejowych

.....  
(podpis uczestnika)